MODE D'EMPLOI

A noter : *la modélisation des unités n'est pas de mon fait mais est due à un passionné, Eric Alber qui a eu l'abnégation de mettre ses fichiers sources sur son site. Vous y trouverez également sa variante* Tempête sur Full Metal Planète.
Je le remercie bien évidemment pour son travail qui m'a permis de faire ma propre version de voyage de FMP !

Full Métal Planète était édité par la société Ludodélire.
Copyright : Gérard Delfanti, Gérard Mathieu et Pascal Trigaux.

Pour 2 à 4 joueurs :
Imprimer les fichiers suivants sur du papier A4 à 100% d'échelle :

- deux exemplaires de ***Boite.pdf***,
- un exemplaire de ***Hex&TableauxdeBord.pdf,***
- un exemplaire de ***Unités1234.pdf.***

Jusqu'à 8 joueurs :
Imprimer en plus :

- un 2e exemplaire de ***Hex&TableauxdeBord.pdf***,
- un exemplaire de ***Unités56.pdf***,
- un exemplaire de ***Unités78.pdf***.

Suite des opérations :

- Coller les feuilles d'hexagones et de tableaux de bord sur du carton gris.
- Coller les unités sur du carton gris ou du carton plume.
- *Si vous désirez une version magnétique, collez les hexagones et les tableaux de bord sur des feuilles métallisées et les unités sur du plastique souple magnétique.*
- Découpez au cutter le long des lignes d'hexagones ou le long des unités si vous êtes courageux (c'est beaucoup plus long mais cela permet de voir le terrain sous l'unité).
- Prendre une boîte format *Carcassonne* ou *Race For the Galaxy* et y collez les morceaux de boîtes.

Editeur d'hexagones
Il s'utilise sous Gimp et permet de générer des hexagones du même format que celui de l'extension, c'est-àdire constitués de 37 petits hex.
Il s'utilise simplement, chaque petit hexagone contenant autant de calques que de terrains possibles. Après avoir choisi le terrain de chaque petit hexagone, il vous suffit de générer le fichier image.

NOUVEAUX PIONS

Pions compte-tour.

Pions servant à décompter les réserves
(respectivement Vedettes, Crabes, Tanks et Pontons).

Les Pondeuses peuvent créer des Vedettes (réserve = Nbre de joueurs x 2).

Les Vedettes peuvent être transportées par les Crabes.

Les Vedettes peuvent être transportées par les Crabes.

Les Pondeuses ne peuvent pas créer de Tanks.

La réserve est illimitée.

Les unités détruites sont ajoutées à la réserve.

Points de victoire de minerais plus rares.

Pion définissant le nombre de points d'action de base (par défaut 15).

Pion à prendre lors de la prise d'un astronef.

Pions de bonus de points d'action. Il est nécessaire de définir le bonus maximum possible avant le jeu (par défaut +10).